



**FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI**

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strutturali
Direziona Generale per gli Interventi in materia di Educazione
Superiore per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO



Liceo Ginnasio con annesso Liceo Scientifico "Pietro Paolo Parzanese" - Ariano Irpino, AV

Via G. Matteotti 7 - 83031 ARIANO IRPINO (AV) - Codice Meccanografico AVPC0200T - Codice Fiscale 8100105064C - TEL. 0825-1643443

LICEO GINNASIO ST.CON A/SSO LIC.SCIENT. - "P.P. PARZANESE"-ARIANO IRPINO
Prot. 0003098 del 31/07/2019
06-02 (Uscita)

-AI DD.SS DELLE RETE AMBITO AV02
-ALLE FAMIGLIE ED AGLI STUDENTI
-ALBO PRETORIO
-SITO WEB
-ATTI SCUOLA

OGGETTO: Azione di informazione, comunicazione e pubblicità ex ante -Fondi strutturali europei-

Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014/2020. Avviso 2669 Prot. del 03/03/2017 per lo Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", a supporto dell'offerta formativa, "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale". Asse I - Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2-Azione 10.2.2 Sottoazione 10.2.2A "Competenze di base" -Codice progetto 10.2.2.A FSEPON-CA-2018-1486

CUP: F98H19000150007

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO l'Avviso pubblico prot. n. A00DGEFID/Prot.n. 4427 del 02/05/2017 per la presentazione Piani di intervento;

VISTA la Nota MIUR Prot .0025954.26-09-2018-Autorizzazione Progetto PON, annualità 2017-2018 "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014/2020, per lo Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale" -Codice progetto 10.2.2.A FSEPON-CA-2018-1486

VISTA la delibera del Consiglio d'Istituto del 7 novembre 2017 - delibera n. 42 e successive modificazioni e integrazioni con la quale è stato approvato il PTOF per gli anni scolastici 2016/17 - 2017/18 - 2018/19;

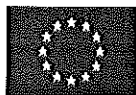
VISTA la Delibera del Consiglio d'Istituto n. 66 del 16 maggio 2018, di approvazione del Programma Annuale dell'Esercizio finanziario 2018;

;

RENDE NOTI

che questa istituzione scolastica è stata autorizzata ad attuare i seguenti Moduli del Progetto PON:

CODICE MODULO	TITOLO MODULO	DESCRIZIONE
10.2.2A- FSEPON-CA-2018-1486	1. Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale: Coding in Our Classroom	<p>Obiettivi generali</p> <p>1.Suscitare nello studente il piacere per la scoperta, la conoscenza e la comprensione della realtà in ogni suo aspetto</p> <p>2. Fare acquisire allo studente nuovi strumenti per essere agente attivo dei cambiamenti sociali, economici e comportamentali, e per sviluppare una conoscenza critica dell'utilizzo delle tecnologie.</p> <p>Obiettivi specifici</p> <p>1.Educare ad un uso consapevole e positivo dei <i>media</i> da parte degli studenti</p>



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strutturali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

		<p>2. Stimolare la creatività grazie a nuove forme di espressione.</p> <p>3. Favorire l'interdisciplinarietà, grazie all'intervento nel progetto disciplinare quali la matematica, la fisica, l'italiano.</p> <p>4. Offrire nuovi strumenti di espressione attraverso le potenzialità delle TIC</p> <p>5. Favorire la relazione e lo scambio con i compagni tramite attività di collaborazione nella progettazione di prodotti tecnologici</p>
10.2.2A- FSEPON-CA-2018-1486	2. Competenze di cittadinanza digitale. Educare al cambiamento: l'innovazione digitale nella scuola	<p>Obiettivi generali</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sviluppare le capacità e le competenze di cittadinanza digitale 2. Educare ad una piena consapevolezza delle implicazioni delle proprie interazioni in Rete e con i diversi <i>media</i> 3. Utilizzare un sistema di sensori posizionati in varie configurazioni 4. Studio della gestione automatizzata del parcheggio della scuola <p>Obiettivi specifici</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Stimolare lo studio e la comprensione dei microcontrollori. 2. Stimolare l'apprendimento learning by doing. 3. Consolidare l'orientamento spaziale

Il progetto dovrà essere attuato entro il 30/09/2019.

Per l'obbligo della trasparenza e della massima divulgazione, tutti i documenti di interesse comunitario, relativi allo sviluppo dei progetti (Avvisi, Bandi, Atti dirigenziali, Pubblicità ecc.) saranno resi visibili sul sito WEB della scuola e pubblicati all'albo.



Il Dirigente Scolastico
dott.ssa Alfonsina Manganiello